

ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗ Γ' ΤΑΞΗ ΓΥΜΝΑΣΙΟΥ

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 2ο: Δομή Επιλογής

ΦΥΛΛΟ ΕΡΓΑΣΙΩΝ

ΤΜΗΜΑ: ___ ΟΜΑΔΑ ___ ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ: _____

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ: _____

Χρήσιμες Πληροφορίες:

Όταν εκτελείται ένα πρόγραμμα, ή μια διαδικασία, οι εντολές που έχουμε γράψει εκτελούνται με τη σειρά που τις έχουμε δώσει στον υπολογιστή. Με αυτό τον τρόπο δεν είναι δυνατό να επιτρέψουμε στο χρήστη του προγράμματός μας να επιλέξει τι θέλει να συμβεί στη συνέχεια. Η **δομή επιλογής** έρχεται για να λύσει αυτό ακριβώς το πρόβλημα. Μας επιτρέπει να αλλάζουμε τη ροή εκτέλεσης ενός προγράμματος όσο αυτό εκτελείται, ανάλογα με τις επιλογές που κάνει ο χρήστης.

Οι πιο συνηθισμένες εντολές επιλογής είναι η εντολή Αν και η εντολή ΑνΔιαφορετικά. Ας δούμε 2 απλά παραδείγματα και στη συνέχεια ας δοκιμάσουμε τις διαδικασίες που ακολουθούν.

Αν $5 > 3$ [Ανακοίνωση[Το 5 είναι μεγαλύτερο του 3]]

Αν $3 > 5$ [Ανακοίνωση[Το 3 είναι μεγαλύτερο του 5]] [Ανακοίνωση[Το 3 δεν είναι μεγαλύτερο του 5]]

ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΕΣ:

ΠΡΟΣΟΧΗ: Πριν ξεκινήσετε να τοποθετήσετε μια χελώνα στο χώρο εργασίας.

Δραστηριότητα 1η:

Στην περιοχή που γράφουμε διαδικασίες γράψτε τις ακόλουθες εντολές.

για Επιλέγω

Ερώτηση [Δώσε 1 για να μετακινηθεί η χελώνα μπροστά 50]

Αν απάντηση = 1 [σικ μπ 50 στα]

τέλος

Στη γραμμή εντολών δοκιμάστε 2 φορές την εντολή :

Επιλέγω

- Στο παράθυρο που θα εμφανίσει δώστε την τιμή 1 και πατήστε OK. Τι κάνει η χελώνα; (1η δοκιμή)

-
- Στο παράθυρο που θα εμφανίσει δώστε την τιμή 2 και πατήστε OK. Τι κάνει η χελώνα; (2η δοκιμή)
-

Συνεχίστε με τη 2η δραστηριότητα χωρίς να διαγράψετε τη διαδικασία τετράγωνο

Δραστηριότητα 2η: Στην περιοχή που γράφουμε διαδικασίες τροποποιήστε την διαδικασία Επιλέγω ώστε να γίνει όπως φαίνεται παρακάτω:

για Επιλέγω

Ερώτηση [Δώσε 1 για να μετακινηθεί η χελώνα μπροστά 50, 2 για να στρίψει δεξιά 90 μοίρες]

ΑνΔιαφορετικά απάντηση = 1

[σγκ μπ 50 στα]

[ΑνΔιαφορετικά απάντηση = 2

[δε 90]

[Ανακοίνωση [λάθος επιλογή.]]

]

τέλος

Στη γραμμή εντολών δοκιμάστε 3 φορές τις εντολές :

Επιλέγω

(Αν σας εμφανίσει κάποιο μήνυμα λάθους ελέγξτε προσεκτικά ότι γράψατε σωστά τις διαδικασίες.)

Στο παράθυρο που θα εμφανίσει δώστε την τιμή 1 και πατήστε OK. Τι συμβαίνει; (1η δοκιμή)

Στο παράθυρο που θα εμφανίσει δώστε την τιμή 2 και πατήστε OK. Τι συμβαίνει; (2η δοκιμή)

Στο παράθυρο που θα εμφανίσει δώστε την τιμή 4 και πατήστε OK. Τι συμβαίνει; (3η δοκιμή)

Άσκηση

Γράψτε μια διαδικασία, με όνομα , η οποία να ζητάει μια τιμή και να εμφανίζει το μήνυμα επιτυχία εάν ο αριθμός είναι μεγαλύτερος το 50 και το μήνυμα αποτυχία αν ο αριθμός είναι μικρότερος ή ίσος του 50
