

ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗ Β' ΤΑΞΗ ΓΥΜΝΑΣΙΟΥ
ΚΕΦΑΛΑΙΟ 4ο: Δίκτυα Υπολογιστών
ΦΥΛΛΟ ΕΡΓΑΣΙΩΝ 6

ΤΜΗΜΑ: _____ ΟΜΑΔΑ: _____ ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ: _____
ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ: _____

ΛΕΞΕΙΣ ΚΛΕΙΔΙΑ:

Δίκτυο	Πρωτόκολλο επικοινωνίας	Modem
Ασύρματη Σύνδεση	Κάρτα δικτύου	Δίκτυο Υπολογιστών
Hub	Ενσύρματη σύνδεση	Ασφάλεια - Ιοί

ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ ΕΝΝΟΙΩΝ:

1. Τι ονομάζουμε Δίκτυο Υπολογιστών;

.....

.....

.....

.....

.....

.....

2. Αναφέρατε τα βασικά πλεονεκτήματα των δικτύων υπολογιστών.

.....

.....

.....

.....

.....

ΕΡΩΤΗΣΕΙΣ - ΑΣΚΗΣΕΙΣ:

1. Επιλέξτε την σωστή απάντηση:

1.1. Δίκτυο Υπολογιστών είναι ένα

- A.** σύνολο καλωδίων και τηλεφωνικών γραμμών που συνδέουν υπολογιστές.
- B.** σύνολο υπολογιστών που είναι συνδεδεμένοι μεταξύ τους και μπορούν να ανταλλάσσουν δεδομένα
- Γ.** σύνολο ιστοσελίδων που μας δίνουν πληροφορίες για διάφορα θέματα.

1.2. Το hub είναι μία συσκευή απαραίτητη όταν

- A.** συνδέουμε 2 υπολογιστές μεταξύ τους.
- B.** συνδέουμε πάνω από 2 υπολογιστές.
- Γ.** συνδέουμε υπολογιστές απομακρυσμένους μεταξύ τους μέσω τηλεφωνικών γραμμών.

1.3. Το modem χρησιμοποιείται για

- A. την ενσύρματη σύνδεση δύο υπολογιστών που βρίσκονται σε κοντινή απόσταση.
- B. την ασύρματη σύνδεση δύο υπολογιστών που βρίσκονται σε κοντινή απόσταση.
- Γ. την σύνδεση απομακρυσμένων υπολογιστών μέσω τηλεφωνικής γραμμής.

2. Χαρακτηρίστε τις παρακάτω προτάσεις ως Σωστές (Σ) ή Λάθος (Λ):

	Προτάσεις Σωστού Λάθους	Σ ή Λ
1	Το modem μετατρέπει τα ψηφιακά δεδομένα του υπολογιστή σε κατάλληλη μορφή σημάτων, ώστε να μεταδοθούν μέσα από τηλεφωνικές γραμμές και αντίστροφα.	
2	Για την σύνδεση υπολογιστών σε δίκτυο χρειάζεται και κατάλληλο λογισμικό.	
3	Ένα από τα μειονεκτήματα των δικτύων είναι η κοινή χρήση περιφερειακών συσκευών	
4	Το μοναδικό μειονέκτημα των δικτύων είναι η εύκολη μετάδοση των ιών.	
5	Για να συνδέσουμε πολλούς υπολογιστές σε δίκτυο πρέπει ο κάθε υπολογιστής να διαθέτει κάρτα δικτύου.	

3. Συμπληρώστε τις παρακάτω προτάσεις με την κατάλληλες λέξεις: (παράλληλη, VGA, PS2, blue-tooth, κάρτα δικτύου, ασύρματη, καλωδιωμένη, firewire, USB, ενσύρματη, σειριακή, ψηφιακή, κωδικός πρόσβασης, αντικό πρόγραμμα, modem, hub, υπέρυθρες).

3.1. Η σύνδεση των υπολογιστών μεταξύ τους ανάλογα με το μέσο σύνδεσης μπορεί να είναι ή

3.2. Για να εμποδίσουμε την πρόσβαση μη εξουσιοδοτημένων προσώπων στους υπολογιστές ενός δικτύου χρησιμοποιούμε

3.3. Για την ενσύρματη σύνδεση δύο υπολογιστών σε κοντινή απόσταση μπορούμε να επιλέξουμε μία από τις ακόλουθες θύρες,,

3.4. Για την ασύρματη σύνδεση δύο υπολογιστών σε κοντινή απόσταση μπορούμε να επιλέξουμε μία από τις ακόλουθες θύρες,