

# ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗ Α' ΤΑΞΗ ΓΥΜΝΑΣΙΟΥ

## ΚΕΦΑΛΑΙΟ 5ο: Γνωριμία Με Το Λογισμικό Του Υπολογιστή

### ΦΥΛΛΟ ΕΡΓΑΣΙΩΝ 4

ΤΜΗΜΑ:\_\_\_\_\_ ΟΜΑΔΑ:\_\_\_\_\_ ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ:\_\_\_\_\_

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ:\_\_\_\_\_

#### ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ ΕΝΝΟΙΩΝ:

1. Τι είναι πρόγραμμα και τι λογισμικό;

.....

.....

.....

.....

.....

.....

#### ΕΡΩΤΗΣΕΙΣ - ΑΣΚΗΣΕΙΣ:

1. Συμπληρώστε την τελευταία στήλη ανάλογα με το αν θεωρείτε τις παρακάτω προτάσεις Σωστές ή Λάθος.

	Προτάσεις Σωστού Λάθους	Σ ή Λ
1	Το λειτουργικό σύστημα δίνει τη δυνατότητα στον υπολογιστή να υπακούει στις οδηγίες που του δίνουμε χρησιμοποιώντας περιφερειακές συσκευές (ποντίκι, πληκτρολόγιο κλπ.)	
2	Τα προγράμματα παρουσίασης ανήκουν στο Λογισμικό Συστήματος	
3	Τα παιχνίδια του Η/Υ ανήκουν στο Λογισμικό Εφαρμογών	
4	Το λογισμικό εφαρμογών είναι απαραίτητο για την λειτουργία του υπολογιστή.	
5	Η έκδοση ενός προγράμματος που εκτελείται σε MacOS μπορεί να εκτελεστεί και σε MS-Windows	

#### 2. Επιλέξτε την σωστή απάντηση

2.1. : Το λογισμικό μπορούμε να το χωρίσουμε σε

- A. δύο μεγάλες κατηγορίες: τα παιχνίδια και τις εφαρμογές
- B. δύο μεγάλες κατηγορίες: το λογισμικό εφαρμογών και το λογισμικό συστήματος
- Γ. πολλές κατηγορίες
- Δ. προγράμματα και συσκευές

2.2. Για να γράψει κανείς ένα πρόγραμμα πρέπει να γνωρίζει

- A. κάποια ξένη γλώσσα
- B. λεπτομέρειες για τον τρόπο που επικοινωνεί ο υπολογιστής με το πληκτρολόγιο και το ποντίκι
- Γ. κάποια γλώσσα προγραμματισμού
- Δ. να χρησιμοποιεί το διαδίκτυο

2.3. Τα παιχνίδια που παίζουμε στον υπολογιστή αποτελούνται από ένα μεγάλο

- A. σύνολο εντολών
- B. σύνολο παικτών
- Γ. προγραμματιστή
- Δ. CD-ROM ή DVD

2.4. Τα προγράμματα του υπολογιστή

- A. έχουν βάρος ανάλογα με το πλήθος των εικόνων που περιέχουν
- B. είναι άυλα και δε μπορούμε να τα αγγίξουμε
- Γ. έχουν όλα το ίδιο πολύ μικρό βάρος
- Δ. είναι άυλα αλλά μπορούμε να τα αγγίξουμε

2.5. Με τα προγράμματα επεξεργασίας εικόνας μπορούμε

- A. να γράψουμε και να επεξεργαστούμε κάποιο κείμενο
- B. να ετοιμάσουμε μία παρουσίαση
- Γ. να βγάλουμε φωτογραφίες
- Δ. να επεξεργαστούμε κάποια εικόνα ή φωτογραφία

**3. Συμπληρώστε τις παρακάτω φράσεις χρησιμοποιώντας τις παρακάτω λέξεις.  
( εφαρμογών, υλικό, λογισμικό, δεδομένα, αποτελέσματα, αποθηκευτικά μέσα,  
λειτουργικό σύστημα)**

- 3.1. Ένα Υπολογιστικό Σύστημα αποτελείται από το ..... και το .....
- 3.2. Τα παιχνίδια ανήκουν στο Λογισμικό .....
- 3.3. Όλα τα στοιχεία του Η/Υ λειτουργούν μαζί ως σύνολο και έχουν ως κοινό σκοπό να να επεξεργάζονται τα .....που δέχεται ο Η/Υ και να μας παρέχουν τα αντίστοιχα .....
- 3.4. Τα προγράμματα βρίσκονται αποθηκευμένα σε διάφορα. ...., όπως στο σκληρό δίσκο, σε DVD-ROM CD-ROM.
- 3.5. Το ..... αποτελείται από μία ομάδα προγραμμάτων που είναι απαραίτητη για τη λειτουργία του υπολογιστή.